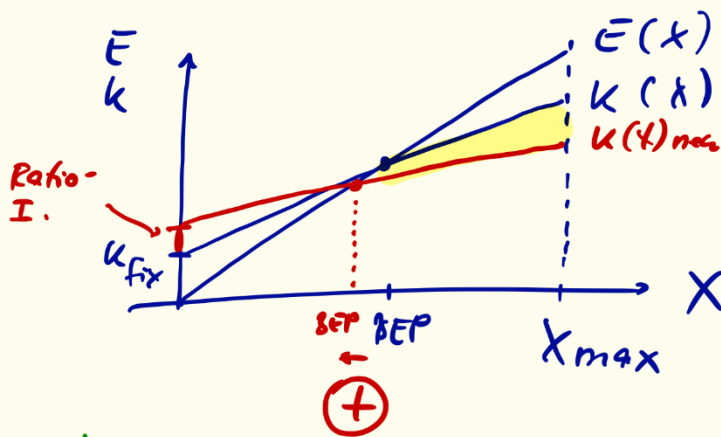


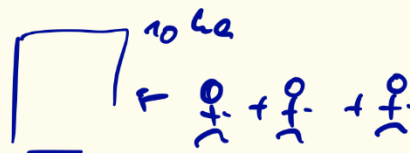


Rationalisierungspunkt
 in investitionen
 $X_{max} = const$

- ① Invest.
 $\downarrow$
 $K_{fix} \uparrow$
- ② Anstieg $K_{var} \downarrow$
- ③ $BEP \uparrow$
 $G \uparrow$

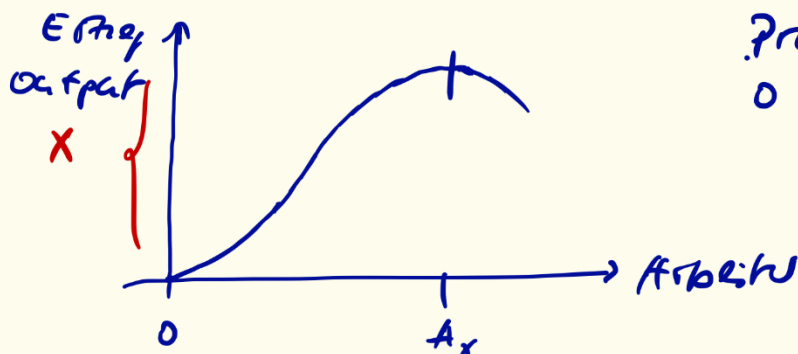
Kosten nach Effizienzkriterien

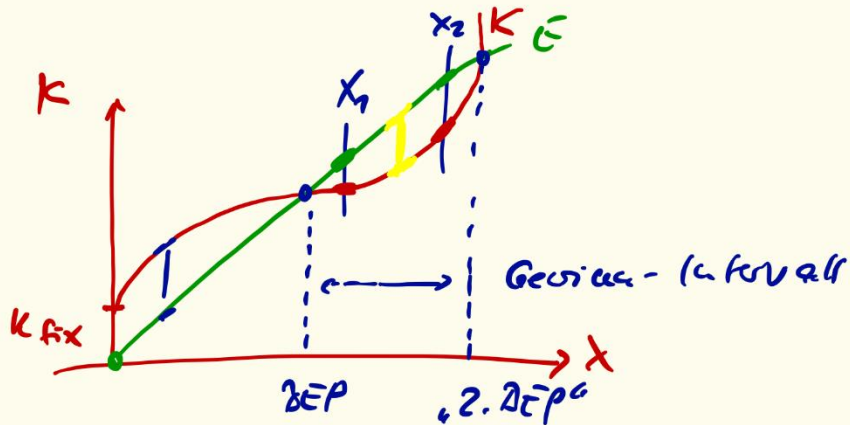
KHK
 SHK



Synergie-
 Effekte

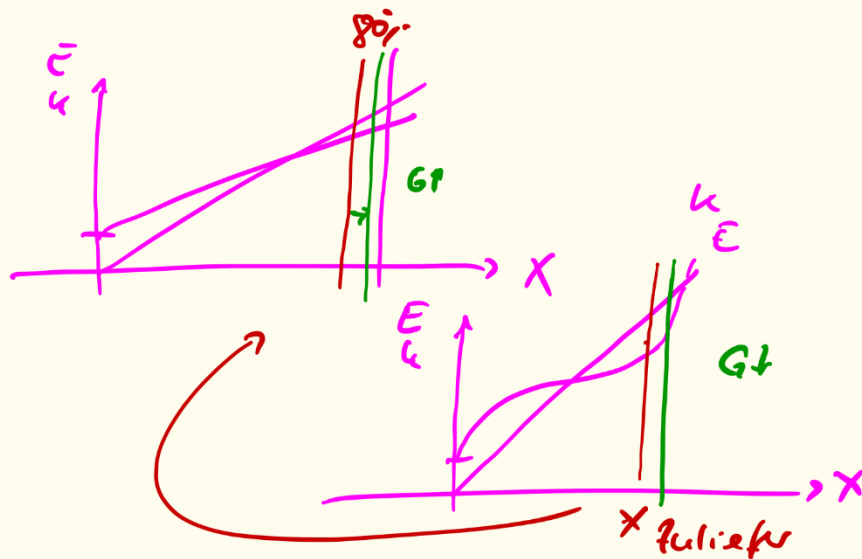
Prod.-funktion
 $O = f(I)$





x_1 Anstieg $E >$ Anstieg $K \rightarrow G \uparrow$
 x_2 Anstieg $E <$ Anstieg $K \rightarrow G \downarrow$
 $\rightarrow$ Anstieg $E =$ Anstieg $K \rightarrow \text{Gewinn}$

100 000 SEK. $E > K$
 + 10 000 SEK. $\Delta E > \Delta K$
 - 10 000 SEK. $\Delta E = \Delta K \rightarrow \text{Gewinn}$



Kartellformen

Alt 7

bisher: fixer Markt
 =: mind. so viele A und N
 → kein N kann Preis bestimmen

Kartellverhalten (KV)

- ① autonom-organisierendes KV
 → Kartellverbände
- ② kooperativ-strategisches KV
 → Kartelle, Rumpel, Eickaufgruppen etc.
- ③ kämpferisch-strategisches KV

A \ N	1	wenige Wenige	viel
1	beidse. Kartell	ein- facher. Kartell	A- Kartell
gering Wenige	einse. Kartell	beidse. Oligopol	A- Oligopol
vielen	N- Kartell	N- Oligopol	Polypol

Spieltheorie
 → selten

Glob-
 Leitbild
 (1) Polypol
 (2) A-Oligopol

