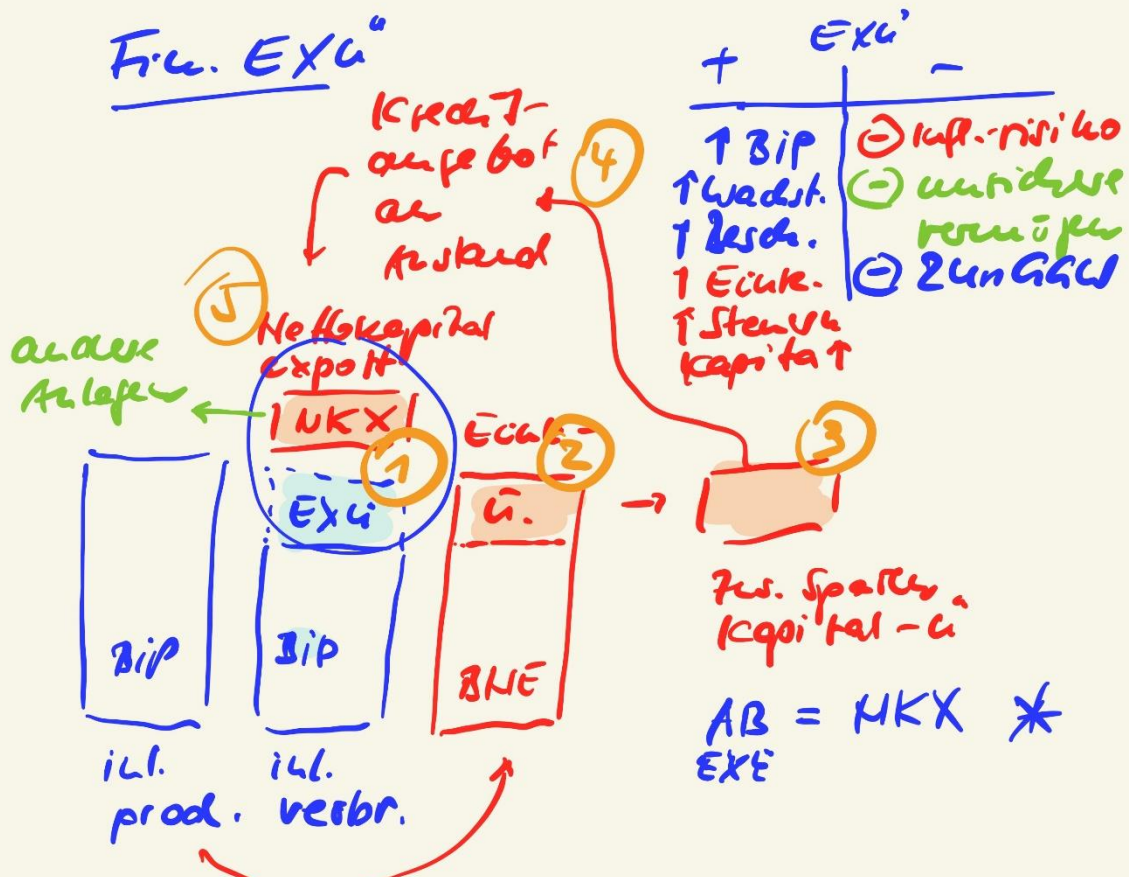
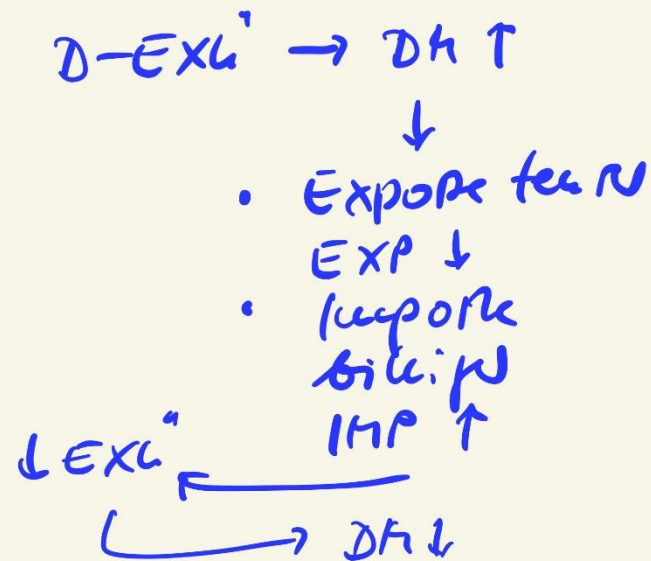


Transf. Ausland
 0,1
 $\frac{S}{Y} = 1$
 $\frac{S}{Y} = 0,9$

GK
 Fiskus
 SVV
 Para-fiskus
 U
 ZB

Fig. EXU





vw Kontensystem

- in Σ → immer ausgeglichen,
wenn für jedes Kto gilt: $\Sigma Z = \Sigma A$
- Saldo → Erklärung → Kto-
buchung → Ausgleich
- für jeden Anteil & mind. 1 Kto
 \downarrow
 Produktion
 Einkommen
 [Vermögen] → Kto Buchen

Handwritten economic diagrams and tables:

U (Produktion):

A	P(u)	Z
LU 4000	1500 EXP	
A 1000	2000 VL St	
VLU 3000	3000 VL U	
KL + IHP 1000	3000 C	
G 2000	1500 I	
11000	11000	

HH (Einkommen):

A	E(HH)	Z
C 3000	4000 LU	
SHH 1500	500 TR	
fHH 2000	2000 LA	
6500	6500	

Staat (off. Güter):

A	off. Güter	Z
VLG 2000	4000	
LSt 2000		
4000	4000	

Steuern:

A	Steuern	Z
TR 500	500 StH	
4000	1500 StHH	
	2500 KSt	
	4500	

Banken:

A	Banken	Z
Fi I 1500	1000 A ¹⁾	
KSt 2500	1500 SpU	
KA 500	2000 SpHH	
4500		

Ausland (Reserve):

A	Reserve	Z
EXP 1500	1000 IHP	
	500 KA	
1500	1500	

Notes:

- (3) zfl. Kreditrefuge
- (4) AD = NKX - NKX
- (5) Inv.-struktur
- frei (Kapital)
- saumlos + Bündeln
- Schutz vor Inflation
- 1) ...

$$\begin{aligned}
 (1) \quad Z_{ip} &= Z_{PL} - VL \quad IHP \\
 &= (11000 + 4000) - (1000 + 3000 + 2000) \\
 &= 9000
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (2) \quad Z_{ip} &= C + I + \text{öG} + \text{EXP} - IHP \\
 &= 3000 + 1500 + 4000 + 1500 - 1000 \\
 &= 9000
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (3) \quad Z_{NE} &= L + G + A \\
 &= 6000 + 2000 + 1000 \\
 &= 9000
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 VE &= Z_{NE} - A \\
 &= 8000
 \end{aligned}$$

$$L_g = L / VE = 0,75$$

*

Zu (5) Inv.-struktur Erweiterung

$$I_{\text{brutto}} = I_{\text{Ersatz}} + I_{\text{netto}} + \Delta V$$

1500	1000	500	
	↑ Abrechib.	↑ Kredit Gewinne	; ;
1000 800	1000 1000	0 -200	; - Leber von Selbst ;

4127,2 Mrd.
BIP 2023

Vergleich

and.
Länder
USA
China
Jap.

BIP
Kopf
48775.-
BIP
ET
96000.-

→ zeitlich
 $\frac{BIP_t}{BIP_{t-1}} = 1,0632$
 ↑
 Index
 = 6,32% nominale
 W-Rate

Deflationierung
 $\frac{\sum X_t \cdot P_{t-1}}{\sum X_{t-1} \cdot P_{t-1}} = -0,3\%$
 reale
 W-Rate

